Wallpaper weiden en bos



- 1. Nieuw bestand 1900px X 1200px, geef verloop van hemelsblauw naar licht blauw, lineair van boven naar beneden.
- 2. Open je tool Vormen, gereedschapstool op pixel, kleur 9ad430,extra vorm instellen: ovaal Teken de achterste laag bergen na met de cirkels, op één laag. Deze laag onderaan groen schilderen.



- 3. Geef deze laag een laagstijl, lijn, midden, wit, 5px
- 4. Maak selectie met Ctrl+klik op laagminiatuur. Ga naar Selecteren, Bewerken, Slinken 15px
- 5. Nieuwe laag, vul met dezelfde kleur. Geef laagstijlen lijn en patroondekking(verdelen), zie print



- 6. Maak een héél klein cirkeltje, geef dezelfde groene kleur en lijn 2px, wit, midden. Dupliceer dit cirkeltje, zet ze naast elkaar en plaats ze zoals hieronder(zet de twee lagen in een groep). Maak er zo meerdere. Een geduld werkje, maar details maken je werk mooier....zet alle lagen van deze heuvels in één groep.
- 7. Maak nieuwe laag en maak weer met de cirkels en deze kleur :6daf19 een nieuw landschap. Geef laagstijl zoals op de screens. (tweede patroon, andere schaal) Herhaal de punten 2.tot5.

	Laagstijl			X
	Stijlen Opties voor overvloelen Schuine kant en reliëf		Patroonbedekking Patroon Overvloeimodus: Verdelen ~ Dekking: 100 %	OK Annuleren Nieuwe stiil
	Contour Contour Cup Structuur Lijn Schaduw binnen	÷	Patroon: Schaal: Schal	Voorvertoning
	Gleed binnen Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking	Ð.	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	
14	Gleed buiten	Ŧ		
$\langle \mathbf{Q} \rangle$	<i>f</i> x, + +	Ŵ		

- 8. Gebruik weer dezelfde methode om af te werken met de cirkeltjes.
- 9. Voor de voorste laag landschap, hetzelfde herhalen met kleur c3df2b en derde patroon.
- 10. Mooi afwerken met de cirkeltjes. Je moet nu drie groepen hebben, geef ze een duidelijke naam.

Laagstijl				
Stijlen		Patroonbedekking Patroon		ок
Opties voor overvloeien		Overvloeimodus: Verdel	en v	Annuleren
🔲 Schuine kant en reliëf		Dekkina:	100 %	
Contour				Nieuwe stijl
Structuur		Patroon:	√ ↓ Herkomst magnetisch	Voorvertoring
🗹 i ijn	Đ			
🗌 Schaduw binnen	÷		171 %	
Gloed binnen		🗹 Корр	elen met laag	
🔲 Satijn		Tot standaardwaarden m	raken Standaardwaarden herstellen	
🗌 Kleurbedekking	÷			
Verloopbedekking	÷			
🗹 Patroonbedekking				
Gloed buiten				
Slagschaduw	Ŧ			
fr 🛧 🎩	m			
/^. • •	w.			

- 11. Maak een nieuwe laag en maak een regenboog. Teken met rechthoekige selectie een platte rechthoek over de hele breedte, geef deze een verloop met spectrum van boven naar beneden. Met Ctrl+T wat langer maken dan de afbeelding, perspectief, versmallen aan één kant, dan kiezen voor Verdraaien, aangepast Boog 100°, OK. Nogmaals Ctrl+T en Vervorm de regenboog tot hij naar je zin is. Je kan ook een regenboog zoeken op internet, maar zelf maken is leuker. Schuif de regenbooglaag boven de blauwe laag.
- 12. Het meer : Maak een nieuwe laag onder het voorste landschap, teken een rechthoekige selectie en vul met de kleur 07ccd3. Geef volgende laagstijlen. Lijn buiten, wit, 4px. En patroonbedekking (patroon4)



13. Nieuwe lagen boven en onder de regenbooglaag. Teken wolkjes met de penselen, geef een laagmasker met zwart/wit verloop van beneden naar boven. Enkele wolkjes Vervagen, Gaussiaans vervagen 5px. Speel met de wolkjes naar eigen keuze. Je kan ze ook zelf tekenen met cirkels zoals de landschappen.



14. Nieuwe laag boven de luchtlaag. Met groot zacht penseel 1200px een gele zonnegloed schilderen.



15. Geef de 2 bovenste groepen landschappen volgende laagstijl.

Stijlen		Structuur	
Opties voor overvloeien			Annuleren
🗌 Schuine kant en reliëf		overvice in todas.	
Contour		Dekking: 35 %	Nieuwe sLijl
Structuur		Hoek: 👔 -90 ° 🗹 Globale belichting gebru	iken 🗹 Voorvertoni
	÷	Afstand: 25 px	
🗌 Schaduw binnen	Ŧ	Spreiden: 0 %	
Gloed binnen		Grootte: 202 px	
🗆 Satijn		Kuslitoit	
C Kleurbedekking	÷	Rwantent	
Verloopbedekking	÷.	Contour: 🔤 🗸 🗆 Anti-aliased	
Patroonbedekking		Ruis: 0 %	
Gloed buiten		🔽 Laag neemt slagschaduw uit	
🗹 Slayschaduw	Ŧ	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstel	len

16. Nu nog met de Vormen, modus Vormen, enkele bomen tekenen voor elke landschap apart, zet deze telkens op een aparte laag, zodat je ze nog kan roteren en schalen en geef de Vormen deze stijl (kleur zoals het landschap).



Best is de lagen die samenhoren eenzelfde kleur te geven en elk langschap in een aparte groep te zetten, anders zie je door het bos de bomen niet meer...

Je kan nog afwerken met enkele diertjes naar eigen keuze. Vergeet je naam niet en verkleinen vóór insturen!

Veel plezier.

50



Λ